



GRA EDUKACYJNA PWR CHALLENGE 2025

13 CZERWCA 2025, START GODZ. 9.30

**MIEJSCE: BUDYNEK C-13, POLITECHNIKA WROCŁAWSKA, WYB.
WYSPIAŃSKIEGO 23-25, WROCŁAW**

Uczniowie szkół średnich, chcecie przez jeden dzień poczuć się jak studenci Politechniki Wrocławskiej? Jesteście gotowi zmierzyć się z wykładami i warsztatami przygotowanymi przez naszych naukowców? W tym roku zapraszamy Was do naukowego świata AI. Przekonacie się osobiście, że sztuczna inteligencja też studiuje i to u nas!

Przygotowaliśmy dla uczniów szkół ponadpodstawowych grę edukacyjną PWr Challenge, pod hasłem „AI też u nas studiuje!”. Gra polega na udziale klasy w wykładzie, warsztacie projektowym i warsztatach dodatkowych.

Podczas odprawy jedna osoba w imieniu klasy losuje temat wykładu obowiązkowego oraz warsztatu projektowego. Wykłady i warsztaty będą poruszały temat sztucznej inteligencji w różnych dziedzinach: w medycynie, w przemyśle, w mieście oraz w IT.

1. Wydarzenie rozpoczyna się od wspólnej odprawy na dziedzińcu budynku C-13 o godz. 9.30, w trakcie której zostaną wytłumaczone zasady uczestnictwa w grze. W trakcie odprawy przedstawiciel każdej klasy weźmie udział w losowaniu wykładu oraz warsztatu projektowego.
2. O godzinie 10.00 cała klasa bierze udział w obowiązkowym wykładzie. W trakcie wykładu można zdobyć dodatkowe punkty, udzielając poprawnych odpowiedzi na pytania prowadzącego. Te punkty powinny zostać wpisane przez prowadzącego wykład na karcie punktowej „Punkty Dodatkowe”. Wykład trwa maks. 60 minut.
3. Zespół 8-10 uczniów udaje się na warsztat projektowy o temacie, który został wylosowany w trakcie odprawy. Warsztat projektowy będzie trwał od 45 do 60 minut. W jego trakcie zespół będzie musiał wykonać konkretne zadanie, za które otrzyma punkty. Maksymalnie może otrzymać 10 punktów. Prowadzący warsztat oznacza na karcie punktowej „Punkty Projektowe” konkretną wartość przyznanych punktów. Warsztaty projektowe kończą się najpóźniej o godzinie 12:00.
4. Od godziny 11.00 pozostali uczniowie klasy mogą zdobywać punkty dodatkowe, wykonując poprawnie zadania w ramach warsztatów dodatkowych. Na odprawie otrzymają kartę punktową oraz mapę kampusu z naniesionymi miejscami, w których czekają na nich



zadania. Za poprawnie wykonane zadanie mogą otrzymać maksymalnie 1 punkt. Punkty zostają naniesione na kartę punktową przez organizatorów zadania. Warsztaty dodatkowe kończą się o godzinie 12.00.

5. Uczestnicy gry powinni dostarczyć karty punktowe do godziny 12.30 do organizatora gry, w tym samym miejscu, gdzie odbyła się odprawa.

6. Finał gry (przedstawienie sumarycznych wyników oraz wręczenie nagród) odbędzie się o godzinie 13.00 na dziedzińcu budynku C-13. Nagrody zostaną przyznane 3 klasom z najwyższą liczbą punktów.

Harmonogram PWr Challenge.

- 08.30 – 09.30 – osobiste potwierdzenie obecności zgłoszonych klas w recepcji wydarzenia
- 09.30 – oficjalne rozpoczęcie PWr Challenge 2025 na dziedzińcu budynku C-13 (losowanie wykładów i warsztatów projektowych)
- 10.00 - 11:00 – obowiązkowy wykład
- 11.00 – 12.00 – warsztaty projektowe – główne punkty w grze
- 11:00 – 12.00 – warsztaty dodatkowe – dodatkowe punkty w grze
- 12.00 – 12.30 – przyjmowanie kart punktowych od uczestników gry
- 13.00 – 14:00 – oficjalnie podanie wyników i wręczenie nagród

Kontakt do osoby odpowiedzialnej za organizację PWr Challenge

Natalia Michalska

challenge@pwr.edu.pl

Tel. 71 320 42 20