

Regulamin gry terenowej „PWr Challenge”

§ 1 Organizator

1. Organizatorem gry terenowej „PWr Challenge”, zwanej dalej „Grą” jest Politechnika Wrocławska, wyb. Wyspiańskiego 27, 50-370 Wrocław, NIP: 896-000-58-51.

§ 2 Czas i miejsce Gry

1. Gra odbywa się 02.06.2023 r. we Wrocławiu, w godzinach od 9.30 do 14.00, na terenie kampusu Politechniki Wrocławskiej.
2. Gra terenowa odbywa się w ramach wydarzenia PWr Challenge.
3. Gra rozpoczyna się na terenie kampusu Politechniki Wrocławskiej, w holu budynku C-13 przy wyb. Wyspiańskiego 23-25 we Wrocławiu.
4. Trasa Gry określona jest na mapach wręczanych Zespołom na starcie.

§ 3 Uczestnicy

1. W Grze mogą uczestniczyć wyłącznie uczniowie szkół ponadpodstawowych.
2. W Grze nie mogą brać udziału osoby będące pod wpływem alkoholu lub środków odurzających. Każdy z uczestników powinien być w dobrym stanie zdrowia.
3. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizator nie zapewnia dla Uczestników ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
4. Podczas Gry Uczestnik pozostaje pod opieką przedstawiciela szkoły.
5. Każdy z Uczestników zobowiązany jest godnie reprezentować swoją szkołę.

§ 4 Warunki bezpieczeństwa

1. Podczas Gry obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu lub innych środków odurzających.
2. Obowiązuje nakaz przestrzegania zasad poruszania się po drogach publicznych, przepisów ruchu drogowego oraz p-poż.
3. Za skutki naruszenia przepisów Kodeksu Drogowego i innych przepisów prawa Uczestnik odpowiada osobiście.

§ 5 Zapisy

1. Każda ze szkół, biorących udział w Grze, zgłasza swoją drużynę składającą się z 3-5 uczniów, zwaną dalej Zespołem.
2. Jedna klasa może zgłosić do gry tylko jeden Zespół.
3. W Grze bierze udział maksymalnie 15 Zespołów.
4. Do udziału w Grze obowiązują zapisy za pomocą formularza dostępnego na stronie: <https://wroclaw.tech/pwr-challenge2023>.
5. Zapisy rozpoczynają się 8 maja 2023 r. o godz. 13.00, a kończą 19 maja 2023 r. o godz. 23.59.
6. Obowiązuje kolejność zgłoszeń.
7. Uczestnictwo Zespołu zostanie potwierdzone przez Organizatora po zamknięciu zapisów.

§ 6 Zasady Gry

1. Przed rozpoczęciem Gry Zespół otrzymuje pakiet startowy z niezbędnymi informacjami odnośnie przebiegu Gry.
2. Zespoły uczestniczące w Grze muszą wykonać zadania znajdujące się w określonych lokalizacjach

- na terenie kampusu uczelni.
3. W przebiegu Gry zaplanowano 15 zadań znajdujących się na Stacjach rozmieszczonych na terenie kampusu Politechniki Wrocławskiej.
 4. Zespół musi wykonać 8 zadań dowolnie wybranych spośród 15 wymienionych w punkcie 3 § 6 Regulaminu.
 5. Zadaniem Zespołu na każdej ze Stacji jest wykonanie konkurencji w określonym czasie.
 6. Za każde prawidłowe wykonane zadanie Zespół otrzymuje jeden punkt.
 7. Po wykonaniu 8 zadań każdy Zespół kieruje się na dziedziniec wewnętrzny przy budynku C-13, gdzie znajduje się miejsce zakończenia Gry.
 8. Zadania na Stacjach przygotowywane są przez wydziały i wybrane jednostki uczelni.
 9. Nagrodzone zostają 3 Zespoły, które zdobędą 8 punktów i dotrą do Stacji Końcowej (miejsca zakończenia Gry) w jak najkrótszym czasie. O kolejności na podium decyduje czas, z jakim Zespół dotrze do miejsca zakończenia Gry.
 10. Zwycięskie Zespoły otrzymują nagrodę w postaci wizyty w specjalistycznym laboratorium uczelni (do wyboru jedna z trzech) oraz zestaw politechnicznych gadżetów.
 11. Udział w Grze nie podlega opłacie.
 12. W przypadku naruszania przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu lub innego nagannego zachowania Organizator może wykluczyć go z Gry, a w sytuacjach wyjątkowych cały Zespół.
 13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć dobra osobiste osób trzecich lub porządek publiczny.
 14. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu przez wszystkich członków Zespołu.

§ 6 Postanowienia Końcowe

1. Kwestie dotyczące przebiegu Gry, nieprzewidziane przez niniejszy Regulamin, a także w zakresie jego interpretacji, rozstrzyga Komisja Sędziowska.
2. Komisja Sędziowska składać się będzie z przedstawicieli Uczelni biorących udział w organizacji Gry. Sędzia Główny, wybrany będzie drogą losowania.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu, o czym Uczestnicy zostaną poinformowani najpóźniej przed startem Gry.
4. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Organizatorów. W sprawach spornych decyzja Organizatorów jest decyzją ostateczną. Nieznajomość Regulaminu nie zwalnia Uczestnika od jego przestrzegania.
5. Organizator zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie Gry, których nie był w stanie przewidzieć lub których nie mógł zapobiec, w szczególności w przypadku zaistnienia zdarzeń losowych, w tym siły wyższej.
6. Wszyscy Uczestnicy, startując w Grze, wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz ich imienia i nazwiska w relacjach z Gry zamieszczonych w mediach oraz materiałach promocyjnych Organizatorów i patronów oraz wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych na potrzeby innych imprez, rajdów i gier, jak również na ich gromadzenie w bazie danych Organizatorów zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. (Dz.U. 2018 poz. 1000) oraz Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i RADY (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).