

## **Aplikacje Politechniki dla ESK 2016**

W 2016 roku Wrocław będzie **Europejską Stolicą Kultury**. Swój wkład w promocję zbliżającego się wydarzenia w naszym mieście mają **studenci Politechniki Wrocławskiej**. O przygotowanych przez nich grze i aplikacji mobilnej będzie można posłuchać w czwartek, **30 lipca**, w **Barbarze** (ul. Świdnicka 8b). Początek spotkania prasowego zaplanowano na **godz. 10.00**.

Aplikacja „**Wrocław 2016**” to mobilny przewodnik po Wrocławiu. Jej użytkownik otrzymuje porcję stale aktualizowanych danych o życiu kulturalnym miasta, m.in. kalendarium najważniejszych wydarzeń, bazę tras do zwiedzania czy kolekcję zdjęć. Autorami programu są studenci Wydziału Informatyki i Zarządzania PWr: Michał Bielawski, Mateusz Sulima, Piotr Płaczek, Tomasz Cegiełka. Pomysłodawcą aplikacji i jednocześnie opiekunem zespołu studentów jest **doc. dr inż. Krzysztof Waśko** z Katedry Informatyki Wydziału Informatyki i Zarządzania.

Natomiast dzieło koła naukowego TK Games to gra przygodowa „**Misja Wrocław**”. Składa się na nią 10 zadań wiążących się ze stolicą Dolnego Śląska. Gra zaczyna się na wrocławskim Rynku, a wypełnienie kolejnych zadań odblokowuje kolejne, a wraz z nimi mapę miasta. Stworzyło ją 18 osób związanych z kołem TK Games pod kierunkiem **Piotra Sobolewskiego**, doktoranta Wydziału Elektroniki PWr.

Informacje dla mediów umieszczane są na stronie:  
<http://www.pwr.edu.pl/index.dhtml>.