

Na Politechnice zaginęli dziennikarze

Casting do słuchowiska radiowego niespodziewanie zamienił się w chaotyczny wyścig z czasem. Radio milknie, dziennikarze znikają zostawiając za sobą wskazówki, a Wy macie tylko 240 minut na ich odnalezienie. Tak wygląda scenariusz gry miejskiej „**Audiogra**”, która w niedzielę, 24 maja, odbędzie się na Politechnice Wrocławskiej.

Motyw przewodni zabawy to dźwięk i z nim związane będą czekające na uczestników wskazówki. Będzie to pierwsza we Wrocławiu tego typu gra miejska, a udział w zabawie mogą wziąć trzy lub czteroosobowe drużyny, które za zadanie mają rozwiązanie zagadki zaginionych dziennikarzy.

Przyda się znajomość kampusu Politechniki bowiem cała zabawa będzie się toczyła właśnie na terenie naszej uczelni. Uczestnicy wydarzenia odwiedzą m.in. stację Polinki i komorę bezechową.

Gra skierowana jest do wszystkich, którzy chcą spędzić aktywnie dzień i została także przystosowana do potrzeb osób niewidomych.

Zgłoszenia przyjmowane są pod adresem audiogra@radioluz.pwr.edu.pl do 20 maja. W zgłoszeniu należy podać listę uczestników wraz z nazwą drużyny. W grze może wziąć udział maksymalnie 200 osób.

Grę przygotowuje Akademickie Radio Luz i Wrocławskie Gry Miejskie we współpracy z osobami niewidomymi i niedowidzącymi.

Więcej informacji można znaleźć na profilu gry na [Facebooku](#).

Informacje dla mediów umieszczane są na stronie:
<http://www.pwr.edu.pl/index.dhtml>.

Michał Ciepielski
Biuro Prasowe
Politechnika Wrocławska
tel. 071 320 - 43 - 88
tel.kom. 669 996 233